

RIQUALIFICAZIONE DI AREE GIOCO E/O FITNESS

DESCRIZIONE DELL'ATTIVITA' DA SPONSORIZZARE:

La Città di Bra ha selezionato un elenco di aree gioco e/o fitness presenti sul territorio potenzialmente sponsorizzabili, per le quali sono indicate specificamente le caratteristiche e le esigenze di riqualificazione.

I potenziali sponsor potranno contribuire, per una o più aree gioco e/o fitness, alla realizzazione di interventi di riqualificazione, sostituzione e/o incremento dei giochi e delle attrezzature presenti, eseguendo a propria cura e spese gli interventi proposti, oppure mettendo a disposizione la necessaria somma di denaro per la loro realizzazione.

Gli interventi potranno riguardare, a titolo esemplificativo, la sostituzione di giochi o attrezzature esistenti, l'inserimento di nuovi elementi ludici e/o fitness e l'eventuale riorganizzazione dell'area, in coerenza con le caratteristiche e le esigenze indicate nelle relative schede e nel rispetto della normativa vigente in materia di sicurezza, accessibilità e fruibilità delle aree e delle attrezzature.

Le proposte di riqualificazione dovranno garantire il mantenimento della funzionalità e della fruibilità dell'area e potranno prevedere, ove necessario, interventi accessori strettamente connessi alla posa e all'installazione dei nuovi giochi e/o delle nuove attrezzature.

Le aree oggetto dei contratti di sponsorizzazione manterranno totalmente la funzione ad uso pubblico, in base alle vigenti disposizioni di PRGC.

BACINO D'UTENZA:

Si tratta di aree destinate alla fruizione da parte della cittadinanza, con particolare riferimento a bambini, famiglie e utenti delle attrezzature ludiche e/o fitness, caratterizzate da una frequentazione variabile in relazione alla localizzazione e alle caratteristiche delle singole aree.

IPOTESI DI SPONSORIZZAZIONE:

- 1) **sponsorizzazione tecnica, con realizzazione diretta di servizi:** esecuzione diretta da parte dello sponsor, in possesso di adeguati requisiti e qualifiche, degli interventi di riqualificazione, sostituzione e/o incremento dei giochi e delle attrezzature presenti in una, o più aree tra quelle indicate nella tabella;
- 2) **sponsorizzazione tecnica, con acquisizione e/o fornitura di beni o servizi alla Città:** esecuzione degli interventi da parte dello sponsor avvalendosi di ditte aventi i requisiti a contrarre con la P.A. e qualificate ai sensi della normativa vigente;
- 3) **sponsorizzazione finanziaria, con versamento di un corrispettivo in denaro alla Città:** messa a disposizione dell'Amministrazione comunale della necessaria somma di denaro per provvedere agli interventi di riqualificazione, sostituzione e/o incremento dei giochi e delle attrezzature presenti in una, o più aree tra quelle indicate nella tabella.

Le sponsorizzazioni di cui sopra possono essere integrate con la realizzazione di progetto di valorizzazione (nuova sistemazione dell'area/delle aree prescelte, maggiormente consona alle necessità dell'utenza), realizzato da parte dello sponsor, avvalendosi di ditte aventi i requisiti a contrarre con la P.A. e qualificate ai sensi della normativa vigente, oppure direttamente, se in possesso dei medesimi requisiti e qualifiche o attraverso la messa a disposizione da parte dello sponsor di una somma di denaro aggiuntiva.

POSSIBILITA' DI VEICOLAZIONE IMMAGINE:

Installazione di uno o più cartelli informativi sull'area oggetto della sponsorizzazione, su modello dell'allegato B2

INTERVENTI ATTUABILI:

Gli interventi di riqualificazione potranno essere individuati in relazione alle caratteristiche e alle esigenze delle singole aree indicate nelle relative schede e potranno comprendere, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

1) SOSTITUZIONE E/O INTEGRAZIONE DELLE ATTREZZATURE ESISTENTI

Gli interventi potranno prevedere la sostituzione di giochi e/o attrezzature ludiche o fitness esistenti, non più funzionali, ammalorati o obsoleti, nonché l'inserimento di nuovi elementi, al fine di migliorare la qualità, la sicurezza, l'accessibilità e la fruibilità dell'area.

Potranno essere installati, a titolo esemplificativo, nuovi giochi per bambini, giochi inclusivi, strutture ludiche, elementi per attività motorie e fitness, nonché ulteriori attrezzature complementari.

Le nuove attrezzature dovranno essere conformi alla normativa vigente e dovranno essere installate nel rispetto delle caratteristiche e delle dimensioni dell'area disponibile, delle distanze di sicurezza e delle eventuali prescrizioni tecniche applicabili.

2) PAVIMENTAZIONI E SUPERFICI DI SICUREZZA

Potranno essere previsti interventi di sostituzione, ripristino, adeguamento o realizzazione delle superfici di sicurezza e delle pavimentazioni presenti nell'area, in funzione delle caratteristiche delle attrezzature installate e delle esigenze di sicurezza e accessibilità.

Le superfici dovranno essere realizzate con materiali e caratteristiche conformi alla normativa vigente e idonei alla destinazione d'uso dell'area.

3) ACCESSIBILITÀ, FRUIBILITÀ E INTERVENTI ACCESSORI E DI COMPLETAMENTO

Potranno essere realizzati interventi finalizzati a migliorare l'accessibilità e la fruibilità delle aree da parte degli utenti, anche mediante l'adeguamento dei percorsi di accesso, degli spazi di transito e delle superfici, ove necessario e compatibilmente con le caratteristiche dell'area oggetto di intervento.

Potranno inoltre essere realizzati interventi accessori e di completamento, strettamente connessi alla riqualificazione dell'area e necessari per garantire la corretta installazione, sicurezza, funzionalità e fruibilità delle nuove attrezzature, quali, a titolo esemplificativo, opere di preparazione del sottofondo, realizzazione o adeguamento delle fondazioni, rimozione delle attrezzature esistenti e relativi ripristini, posa di elementi di delimitazione e altre lavorazioni necessarie.

Particolare attenzione dovrà essere posta alla fruibilità delle aree da parte di bambini e utenti con disabilità, ove tecnicamente possibile e coerente con le caratteristiche dell'area.

Tutti gli interventi dovranno essere realizzati nel rispetto della normativa vigente, delle disposizioni in materia di sicurezza, accessibilità e fruibilità delle aree e delle attrezzature, nonché delle eventuali indicazioni e prescrizioni impartite dall'Amministrazione comunale.

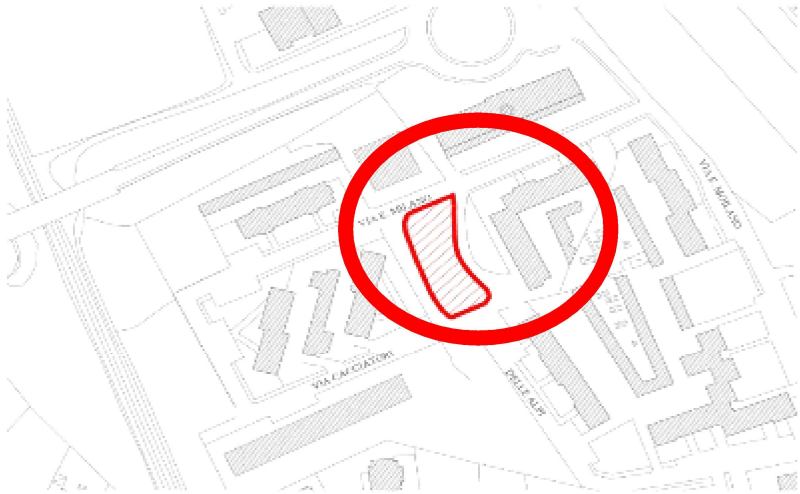
ELENCO AREE OGGETTO DI SPONSOR:

Ubicazione	Tipologia area
via Milano	parco giochi
piazza Fenoglio	parco giochi
via Piumati	parco giochi
via Regina Margherita di Savoia, 30	scuola dell'infanzia Regina Margherita - Pollenzo
via Beato Valfrè, 13	scuola dell'infanzia Sant'Andrea – Centro Storico
via Giovanni Piumati, 70	scuola dell'infanzia Bruno Munari
via Professor Cravero, 1 – Bandito	scuola primaria Augusto Jona
via Cavallermaggiore - fraz.Riva	scuola primaria Don Livio Greppi

PLANIMETRIA:



SCHEDE AREE:

<u>PARCO GIOCHI - VIA MILANO</u>	
Ubicazione:	via Milano https://maps.app.goo.gl/5YMwu15gQzuAwtPJ9
Tipologia di area:	parco giochi
Strutture esistenti:	n. 1 struttura con torretta, arrampicata, scivolo n. 2 giochi a molla
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

PARCO GIOCHI - PIAZZA BEPPE FENOGLIO

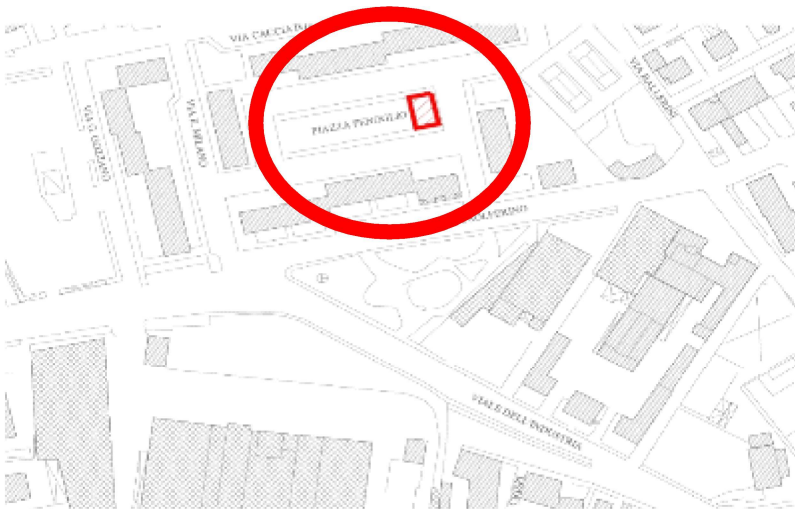
Ubicazione:	piazza Beppe Fenoglio https://maps.app.goo.gl/3hGrwo4uaKGM6x8P6
Tipologia di area:	parco giochi
Strutture esistenti:	n. 1 gioco a molla n. 1 gioco dondolo due posti n. 1 altalena doppia con seggiolini a tavoletta pavimentazioni con giochi termoplastici
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

Foto:

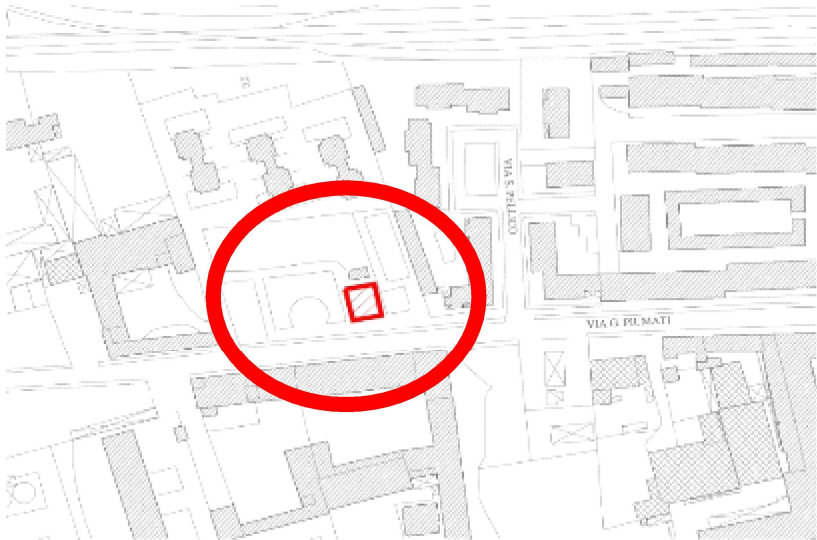


Foto:



Foto:



PARCO GIOCHI - VIA GIOVANNI PIUMATI	
Ubicazione:	via Giovanni Piumati https://maps.app.goo.gl/51p3eCUmo96mpBN1A
Tipologia di area:	parco giochi
Strutture esistenti:	n. 2 giochi a molla n. 1 scivolo n. 1 altalena con due seggiolini a tavoletta
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

AREA GIOCHI - SCUOLA DELL'INFANZIA REGINA MARGHERITA

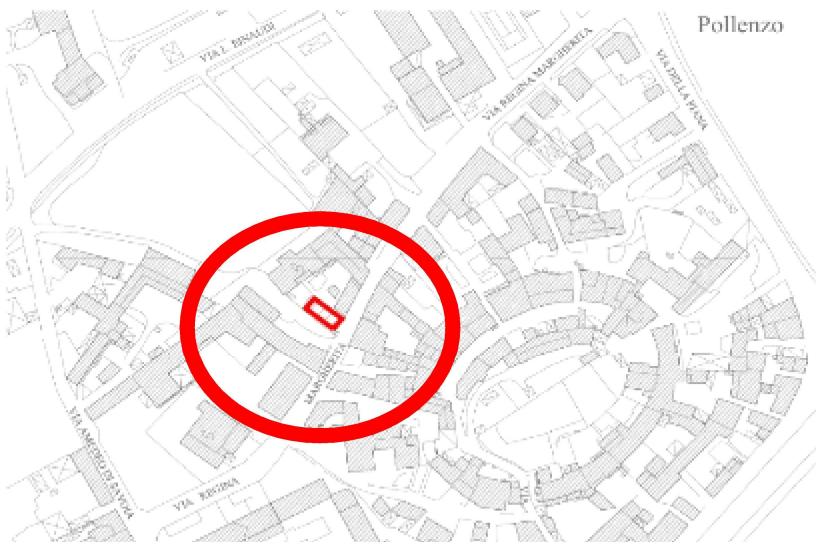
Ubicazione:	via Regina Margherita di Savoia, 30 - Pollenzo https://maps.app.goo.gl/DJDcgcyvKQmDmG1i9
Tipologia di area:	area giochi all'interno della scuola dell'infanzia
Strutture esistenti:	n. 1 struttura con torretta e scivolo n. 1 gioco a molla
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

Foto:



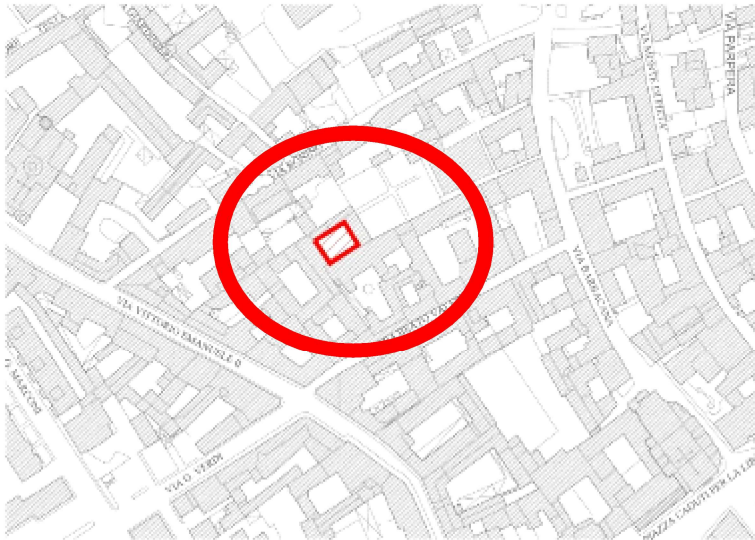
Foto:



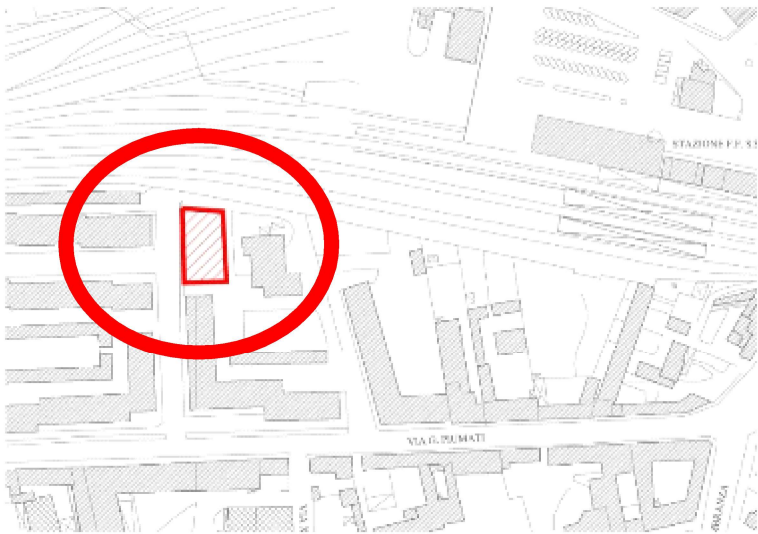
Foto:



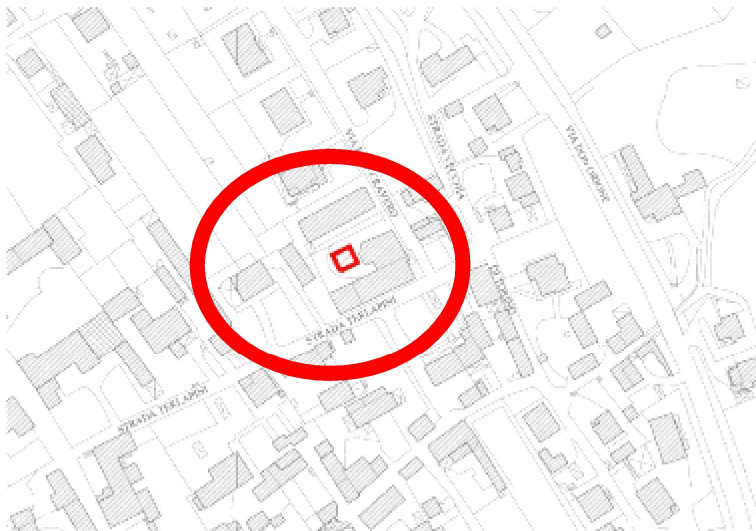
AREA GIOCHI - SCUOLA DELL'INFANZIA SANT'ANDREA CENTRO STORICO

Ubicazione:	via Beato Valfrè, 13 https://maps.app.goo.gl/ThLHYrGByJZwZJMA9
Tipologia di area:	area giochi all'interno della scuola dell'infanzia
Strutture esistenti:	n. 1 scivolo n. 1 gioco a molla doppio n. 1 triangolo arrapicata n. 1 sabbionaia
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

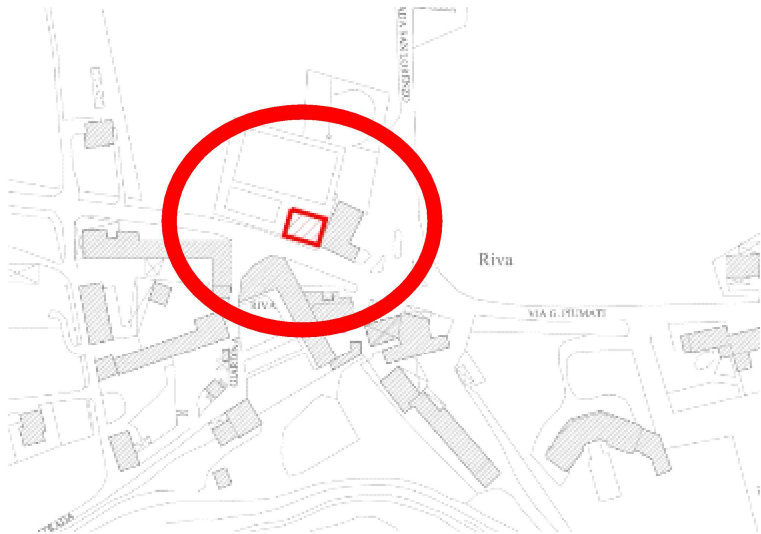
AREA GIOCHI - SCUOLA DELL'INFANZIA BRUNO MUNARI

Ubicazione:	via Giovanni Piumati, 70 https://maps.app.goo.gl/LMQftRivxZUbTo3U6
Tipologia di area:	area giochi all'interno della scuola dell'infanzia
Strutture esistenti:	n. 1 struttura con scivolo n. 1 gioco a molla doppio n. 1 gioco a molla a quattro n. 1 altalena doppia con seggiolino a tavoletta e seduta in gomma n. 3 giochi a molla n. 1 triangolo arrampicata
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

AREA GIOCHI - SCUOLA PRIMARIA AUGUSTO JONA

Ubicazione:	via Professor Cravero, 1 - Bandito https://maps.app.goo.gl/QA2TdtWvqRRM6CyX7
Tipologia di area:	area giochi all'interno della scuola dell'infanzia
Strutture esistenti:	n. 1 struttura con scivolo, arrampicata, scala e altalena
Planimetria:	
Foto:	
Note:	

AREA GIOCHI - SCUOLA PRIMARIA DON LIVIO GREPPI

Ubicazione:	via Cavallermaggiore - fraz. Riva https://maps.app.goo.gl/fb1vbeuN6Sr6VPMz7
Tipologia di area:	area giochi all'interno della scuola dell'infanzia
Strutture esistenti:	n. 1 scivolo n. 1 gioco a molla n. 1 giostra girevole n. 1 gioco a molla doppio n. 1 altalena
Planimetria:	
Foto:	
Note:	